

14.05.2020r. Czwartek

Grupa I Biedroneczki

Przygotowała: Honorata Malinowska

Temat dnia: *Jestem Przyjacielem Przyrody*

1. Zabawa matematyczna Gdzie jest...?

Przybory: Obrazek przedstawiający dowolny krajobraz (np. las).

Rodzic pokazuje obrazek. Prosi dziecko, aby opisało, gdzie jest jakiś przedmiot/jakieś zwierzę itp. (np. Gdzie jest sowa? Gdzie są drzewa?). Chodzi o to, aby dziecko używało słów określających położenie przedmiotów w przestrzeni (na, pod, obok itp.)



2. *Słuchanie wiersza B. Formy Dzieci dbają o środowisko.*

W zgodzie z przyrodą żyją wszystkie dzieci.  
Kochają jasne słońko, które na niebie świeci.  
Nie łamią gałęzi, dbają o rośliny,  
podczas wycieczek do lasu nie płoszą zwierzyny.  
Często też dorosłym dobry przykład dają  
– w wyznaczonych miejscach śmieci zostawiają.

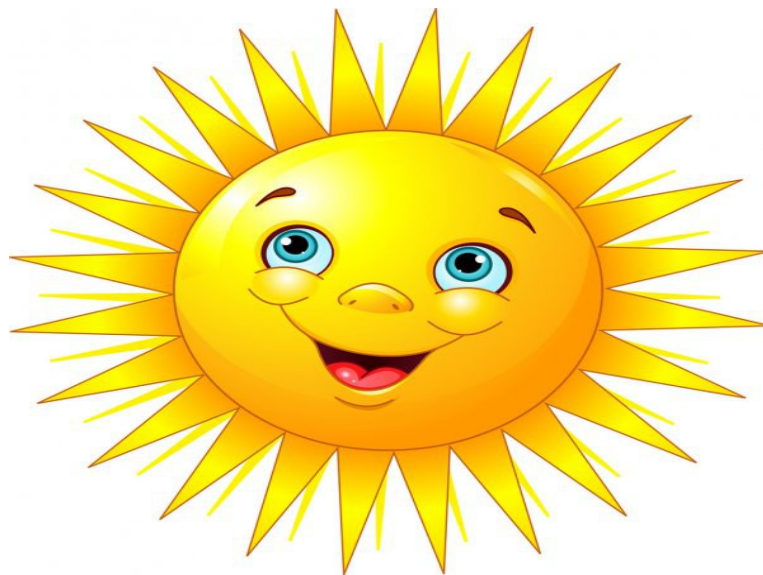
\* Przypomnienie dzieciom za pomocą ilustracji, czego nie wolno robić w lesie.



3. *Stworzenie kodeksu przyjaciela przyrody na podstawie wysłuchanego wiersza.*

Przybory: Tekst wiersza Dzieci dbają o środowisko, arkusz kartonu, klej, obrazki przedstawiające: podlewanie roślin, łamanie gałęzi (przekreślone), czysty las ze zwierzętami, kosze do segregowania śmieci (mogą być też inne obrazki o pozytywnym wydźwięku), kredki.

Rodziec ponownie czyta wiersz, w odpowiednich miejscach pokazuje obrazki. W kolejnym etapie dzieci omawiają pozytywne zachowania, które mogą świadczyć o tym, że są przyjaciółmi przyrody. Następnie przyklejają obrazki na kartonie. Jeśli mają jakieś pomysły, mogą je narysować.





4. *Wręczenie odznak Przyjaciół przyrody.*

Przybory: Odznaki w kształcie koła z napisem Przyjaciół przyrody i rysunkiem, np. kwiatka (z tasiemką do zawieszenia).

Rodzic informuje, że dzieci posiadają już wiedzę na temat dbania o przyrodę i dlatego chciałby im wręczyć odznaki Przyjaciół przyrody. Aby w pełni na nie zasłużyć, każde dziecko musi przyrzec, że będzie codziennie dbało o przyrodę.



5. *Karta pracy*

Rysuj chmury, słońce i drzewa po śladach. Pokoloruj rysunki.

● Rysuj chmury, słońce i drzewa po śladach. Pokoloruj rysunki.

